[b]Список технологий[/b]

- Артефактология/Артефакторика – искусство разбираться в артефактах и создавать их

- Астромантия – гадания по лунам на небе с соответствующей точностью результатов

- Бионика - помогает мутировать плоть и не только

- Военное дело - общая эффективность военных мероприятий

- Дипломатия – искусство убалтывать доверчивых нейтралов

- Инженерное дело – более эффективное и дешевое возведение зданий и укреплений

- Клонирование - ускоряет заселение осколков и снижает потери опыта погибшими героями

- Контрабанда – извлечение дополнительной прибыли с осколков, через которые она налажена, нелегальными методами

- Кузнечное дело (металлургия) – особо прочное и эффективное оружие для определенных видов войск и героев

- Маскировка – «видишь этого крыссара? И я не вижу – а он есть!»

- Монстрология – приручение монстров и прочей живности для ее последующего использования в бою

- Огнестрел - применение и совершенствование огнестрельного оружия

- Разведка – ориентация на местности, грамотная стартовая диспозиция, дополнительные сведения об осколках, защита от засад

- Сельское хозяйство – умение периодически собирать большие урожаи

- Стрелковая подготовка - для любителей воевать издалека

- Техномагия – сращивание техники и волшебства для достижения необычных результатов

- Шпионаж – искусство проникать в чужие миры, устраивать диверсии и засады

и т.д. (можно придумывать свое)

- Биостроительство - биоаналог инженерного дела

- Вечная охота - путь острого клыка и когтя

- Живые гарнизоны - самостоятельное выращивание не каких-нибудь там деревьев, а солдат

- Инстинкты выживания - путь крепкой шкуры и чешуи

- ЭКология - взаимодействие с нейтральными осколками и население их животными

- ЭТология - выращивание ручных питомцев для героев и дрессировка витязей

- Энерговооружение - поливание врагов энергоразрядами вместо банальных стрел

- Биоружие - биоаналог кузнечного дела